

Checkspel



Leerdoelen:

- Duiden van belang van natuurbeleving.
- Herinneringen van natuurbelevingsactiviteiten uit kindertijd ophalen.
- Kennismakingsspel

Samenvatting:

Het perfecte kennismakingsspel voor kinderen of volwassenen. Wie heeft ooit al eens... brandnetelsoep gemaakt? Een kamp gebouwd? Over beken gesprongen? Tijdens dit spel komen de mooiste jeugdherinneringen terug boven. Ideaal om het belang van natuurbeleving te duiden.

Uitgewerkte activiteit:

Werkvorm: spel

Inkleding: dit spel is gebaseerd op de Checklist (50 must-do natuurbelevingsactiviteiten in de natuur)

Materiaal en voorbereiding:

Je hebt voor alle deelnemers 1 fiche nodig en 1 balpen / potlood.

Verloop activiteit:

Inleiding;

Kinderen spelen steeds minder 'vrij' buiten in de natuur. Er is minder groene ruimte dan vroeger, ouders zijn bezorgd over veiligheid en hygiëne. Kinderen mogen zich niet vuil maken, bossen zijn private eigendom of ze moeten op de padjes blijven enz.

Nochtans zijn de mooiste herinneringen die volwassenen aan hun kindertijd hebben vaak de momenten waarop ze vrij in het bos of de natuur konden spelen.

Dit checkspel kan als kennismakingsspel of ijsbreker gebruikt worden. Bovendien leent deze BINGO-variant zich perfect om het thema 'natuurbeleving' in te leiden of om de 'checklist' voor te stellen. De activiteiten op de fiche zijn immers stuk voor stuk activiteiten die ook op onze checklist vermeld staan. De checklist is bedoeld om kinderen, individueel of in klasverband, naar buiten te lokken. Je kan de checklist downloaden op onze website en ophangen aan de frigo, maar wie wil kan ook meedoen aan de wedstrijd.

Speluitleg:

Loop rond met de fiche en zoek per activiteit iemand die deze activiteit zou kunnen aanvinken. Dit doe je door vragen te stellen zoals bijv. 'Heb jij ooit al eens een nacht in het bos geslapen?' Indien het antwoord positief is, laat je hem/haar iets vertellen over zijn/haar mooie of traumatische herinnering en schrijf je er zijn/haar naam in het hokje. Van zodra je 1 rijtje (diagonaal, verticaal of horizontaal) vol hebt, roep je luidop 'CHECK'.

Na het spel kan even tijd gemaakt worden om elkaar voor te stellen. Dit doe je door een grappige anekdote / bijzondere herinnering van iemand waarmee je tijdens het spel gepraat hebt na te vertellen. Wanneer iedereen iemand heeft voorgesteld is het spel afgelopen.

Bijv. *Ik zou graag 'Anne' voorstellen, want Anne heeft als kind meegemaakt.*

Integratie EDO:

Tijdens dit spel komen ongetwijfeld eigen emoties naar boven. Bovendien wordt onbewust aan waardenontwikkeling gewerkt. Het gaat immers over wat we zelf leuk / minder leuk vinden als kind. Dit spel benadrukt het belang van natuurbeleving en buitenspel met hieraan gekoppeld het sterker verantwoordelijkheidsgevoel en meer respect (actie) voor onze eigen leefomgeving.

Bronnen: /

Gelinkte activiteiten en leerdoelen:

- De Checklist: met 50 bos-aardige dingen die je voor je 12^{de} zeker moet gedaan hebben!
- Alle natuurbelevingsactiviteiten.